

miniGAME 認知機能レベル評価

判定基準について(施設・医療機関向け情報提供資料)

本資料は脳トレ用ミニゲーム「miniGAME」における認知的リスク評価(緑・黄・赤の3段階表示)の算出ロジックをまとめたものです。

本評価は医学的な診断ではありません。あくまでゲームの成績(正答率・達成度など)に基づく参考指標であり、認知機能の状態を確定的に判断するものではない点をご理解のうえご活用ください。施設でのご利用や医療機関への情報提供の際は、本資料を補助的な参考情報としてご使用いただくことを想定しています。

1. 評価の概要

全10種のミニゲームそれぞれについて、プレイ結果に応じて3段階の「認知的リスク評価(参考)」を表示します。

評価	表示色	意味
低リスク	緑	良好な成績の範囲
中リスク	黄	やや注意が必要な範囲
高リスク	赤	注意が必要な範囲

2. 判定ロジックの種類

判定方法は、ゲームの特性に応じて大きく2種類に分かれます。

- ① 正答率で判定するゲーム(色当てゲーム、左右スワイプ判定、計算スワイプ、矢印逆方向タップ の4種)
「正解数 ÷ 総回答数 × 100」を基準値として判定します。
- ② 達成数(クリア数・発見数など)で判定するゲーム(数字消しゲーム、記憶めくりカード、間違い探しタップ、しりとりタップ、増える数字スワイプ、顔と名前マッチング の6種)
ゲームごとに定められた「いくつ達成できたか」という達成数を基準に判定します。所要時間は判定そのものには直接使用せず、参考値として扱います。

3. ゲーム別 判定基準一覧

全10ゲームの判定指標・閾値は以下の通りです。

No.	ゲーム名	判定指標	低リスク	中リスク	高リスク	主に測定する認知機能
1	色当てゲーム	正答率	80%以上	60%以上	60%未満	注意力・抑制機能
2	数字消しゲーム	消した数	20個以上	10個以上	10個未満	探索力・注意力
3	記憶めくりカード	見つけたペア数 (全8組)	7組以上	4組以上	4組未満	短期記憶力
4	左右スワイプ判定	正答率	80%以上	60%以上	60%未満	判断速度・反応性
5	計算スワイプ	正答率	80%以上	60%以上	60%未満	計算力・判断速度

No.	ゲーム名	判定指標	低リスク	中リスク	高リスク	主に測定する認知機能
6	間違い探しタップ	クリアステージ数(全5)	4以上	2以上	2未満	観察力・視覚的注意力
7	矢印逆方向タップ	正答率	80%以上	60%以上	60%未満	干渉抑制・実行機能
8	しりとリタップ	正解数	12問以上	5問以上	5問未満	言語流暢性・発想力
9	増える数字スワイプ	クリアセット数	4回以上	1回以上	0回	視覚追跡・遂行制御
10	顔と名前マッチング	正解数	5人(全)	3人以上	3人未満	人物記憶力・エピソード記憶

- ・表示色の意味は「1. 評価の概要」のとおりです(低リスク=緑/中リスク=黄/高リスク=赤)。
- ・正答率の計算式: 正解数 ÷ 総回答数 × 100
- ・所要時間はスコア算出(残り時間ボーナス等)にのみ使用し、リスク判定には直接影響しません。

4. 活用にあたっての注意点

- ・本評価はあくまでゲーム成績に基づく参考指標であり、医学的診断に代わるものではありません。
- ・その日の体調、睡眠、集中力などにより結果が変動することがあります。
- ・一回の結果で判断せず、複数回・継続的な記録の傾向としてご活用ください。
- ・施設や医療機関へ情報提供される場合は、本資料とあわせて「ゲーム形式の参考指標である」ことを明記いただくことを推奨します。